

제 3 교시

수 학 영 역

‘가’형

성명

수험번호

1

- 자신이 선택한 유형(가형/나형)의 문제지인지 확인하십시오.
- 먼저 문제지의 해당란에 성명과 수험 번호를 기입하십시오.
- 답안지의 해당란에 성명과 수험번호를 정확하게 표기하십시오.
- 문항에 따라 배점이 다르니, 각 물음의 끝에 표시된 배점을 참고하십시오.
- 주관식 답의 숫자는 자리에 맞추어 표기하여, ‘0’ 이 포함된 경우에는, ‘0’ 을 OMR 답안지에 반드시 표기하십시오.

1. 수열 $\{a_n\}$ 에 대하여 $\sum_{n=1}^{\infty} \left(\frac{a_n}{n} - 3\right) = 7$ 일 때, $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2a_n + 3n - 1}{a_n - 1}$ 의 값은? [2점]

① 1 ② 3 ③ 5 ④ 7 ⑤ 9

2. 두 사건 A, B 에 대하여
 $P(A) = 0.4, P(B) = 0.5, P(A \cup B) = 0.8$
 일 때, $P(A^c | B) + P(A | B^c)$ 의 값은? [2점]

① 1.1 ② 1.2 ③ 1.3
 ④ 1.4 ⑤ 1.5

3. 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 가 $|\vec{a}| = 3, |\vec{b}| = 5, |\vec{a} + \vec{b}| = 7$ 을 만족시킬 때, $(2\vec{a} + 3\vec{b}) \cdot (2\vec{a} - \vec{b})$ 의 값은? [2점]

① -1 ② -3 ③ -5 ④ -7 ⑤ -9

4. $10^{0.76}$ 의 정수부분은? (단, $\log 2 = 0.3010, \log 3 = 0.4771$ 로 계산한다.) [3점]

① 5 ② 6 ③ 7 ④ 8 ⑤ 9

5. 무리방정식 $2\sqrt{1-x} + 2\sqrt{x} = 1 + \sqrt{3}$ 의 두 실근을 α, β 라 할 때, $|\alpha - \beta|$ 의 값은? [3점]

- ① $\frac{1}{5}$ ② $\frac{1}{4}$ ③ $\frac{1}{3}$
 ④ $\frac{1}{2}$ ⑤ $\frac{3}{4}$

6. 부등식 $\frac{1}{2^x - 1} + \frac{1}{4^x + 2^x + 1} \leq \frac{8}{8^x - 1}$ 을 만족시키는 정수 x 의 개수는? [3점]

- ① 0 ② 1 ③ 2
 ④ 3 ⑤ 4

7. 좌표평면에서 직선 $y = mx + 8$ 이 곡선 $y = x^3 + 2x^2 - 3x$ 와 서로 다른 두 점에서 만날 때, 실수 m 의 값은? [3점]

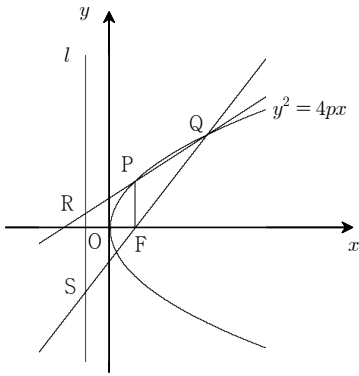
- ① $\frac{1}{2}$ ② $\frac{2}{3}$ ③ 1 ④ $\frac{3}{2}$ ⑤ 2

8. 함수 $f(x) = \frac{x^3}{9}$ 의 역함수를 $g(x)$ 라 할 때, $\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n g\left(\frac{3k}{n}\right) \frac{1}{n}$ 의 값은? [3점]

- ① $\frac{9}{4}$ ② $\frac{15}{4}$ ③ $\frac{21}{4}$ ④ $\frac{27}{4}$ ⑤ $\frac{33}{4}$

‘가’형

9. 좌표평면에서 포물선 $y^2 = 4px$ ($p > 0$)의 초점을 F, 준선을 l 이라 하자. 점 F를 지나고 x 축에 수직인 직선과 포물선이 만나는 점 중 제1사분면에 있는 점을 P라 하자. 또, 제1사분면에 있는 포물선 위의 점 Q에 대하여 두 직선 QP, QF가 준선 l 과 만나는 점을 각각 R, S라 하자. $\overline{PF} : \overline{QF} = 2 : 5$ 일 때, $\frac{\overline{QF}}{\overline{FS}}$ 의 값은? [3점]



- ① $\frac{5}{3}$ ② $\frac{3}{2}$ ③ $\frac{4}{3}$ ④ $\frac{5}{4}$ ⑤ $\frac{6}{5}$

10. 두 사격선수 A, B가 한 번의 사격에서 10 점을 얻을 확률은 각각 $\frac{3}{4}, \frac{2}{3}$ 라고 한다. 두 선수가 임의로 순서를 정하여 각각 한번씩 사격하였더니 먼저 사격한 선수만 10 점을 얻었다고 한다. 이때, 먼저 사격한 선수가 A이었을 확률은? [3점]

- ① $\frac{1}{2}$ ② $\frac{9}{17}$ ③ $\frac{3}{5}$ ④ $\frac{2}{3}$ ⑤ $\frac{9}{13}$

11. 세 곡선 $y = \sqrt{x+2}$, $y = \sqrt{-x+2}$, $y = \sqrt{2x-4}$ 로 둘러싸인 부분을 x 축의 둘레로 회전시킬 때 생기는 회전체의 부피는? [3점]

- ① 10π ② 12π ③ 14π
 ④ 16π ⑤ 18π

12. 최고차항의 계수가 양수인 사차함수 $y=f(x)$ 의 도함수 $y=f'(x)$ 의 그래프가 x 축과 서로 다른 세 점 $A(\alpha, 0)$, $B(\beta, 0)$, $C(\gamma, 0)$ ($\alpha < \beta < \gamma$)에서 만난다. 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

[보기]

ㄱ. 방정식 $f(x)=k$ (k 는 실수)가 서로 다른 세 실근을 가지면 함수 $f(x)$ 의 극댓값은 k 이다.

ㄴ. $f(\alpha)f(\beta)f(\gamma) < 0$ 이면 방정식 $f(x)=0$ 은 서로 다른 두 실근을 가진다.

ㄷ. 방정식 $f(x)=0$ 이 서로 다른 네 실근을 갖기 위한 필요충분조건은 $f(\alpha) < 0$, $f(\gamma) < 0$ 이다.

- ① ㄴ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ
 ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

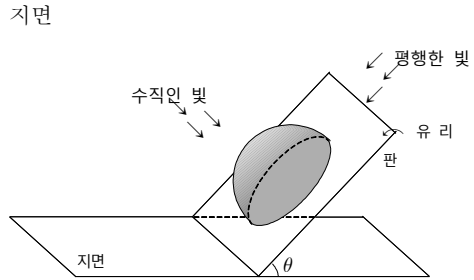
13. 어떤 기계 장치는 작동하기 시작한 순간부터 시간이 지남에 따라 그 정확도가 점점 떨어진다고 한다. 이 기계가 작동하기 시작하여 t 시간이 되는 순간의 정확도를 $I(\%)$ 라 하면 관계식

$$I = a \log(t+7) + b \quad (a, b \text{는 상수}, 0 \leq t \leq 200)$$

가 성립한다고 한다. 처음 이 기계가 작동하기 시작한 순간의 정확도는 100이며, 작동하기 시작하여 28 시간이 되는 순간의 정확도는 79라고 한다. 이 기계가 작동하기 시작하여 63 시간이 되는 순간의 정확도는? (단, $\log 2 = 0.3$ 으로 계산한다.) [3점]

- ① 55 ② 60 ③ 65
 ④ 70 ⑤ 75

14. 그림과 같이 지면과 이루는 각의 크기가 θ 인 평평한 유리판 위에 반구가 얹어져있다. 햇빛이 유리판에 수직인 방향으로 비출 때 지면 위에 생기는 반구의 그림자의 넓이를 S_1 , 햇빛이 유리판과 평행한 방향으로 비출 때 지면 위에 생기는 반구의 그림자의 넓이를 S_2 라 하자. $S_1 : S_2 = 3 : 2$ 일 때, $\tan \theta$ 의 값은? (단, θ 는 예각이다.) [4점]



- ① $\frac{1}{3}$ ② $\frac{\sqrt{2}}{3}$ ③ $\frac{\sqrt{3}}{3}$ ④ $\frac{2}{3}$ ⑤ $\frac{3}{4}$

15. 다음은 2 이상의 모든 자연수 n 에 대하여 부등식

$$\frac{1 \cdot 2}{n+1} + \frac{2 \cdot 3}{n+2} + \frac{3 \cdot 4}{n+3} + \dots + \frac{n(n+1)}{n+n} < \frac{(n+1)^2}{4} \dots (*)$$

이 성립함을 수학적귀납법으로 증명한 것이다.

부등식 (*)의 좌변을 S_n 이라 하자

(i) $n=2$ 일 때, (좌변) = $S_2 = \boxed{\text{가}}$.

(우변) = $\frac{9}{4}$ 이므로 (*)은 성립한다.

(ii) $n=m$ ($m=2, 3, 4, \dots$)일 때 (*)이 성립한다고 가정하자.

$$S_m = \frac{1 \cdot 2}{m+1} + \frac{2 \cdot 3}{m+2} + \frac{3 \cdot 4}{m+3} + \dots + \frac{m(m+1)}{m+m}$$

이고,

$$S_{m+1} = \frac{1 \cdot 2}{(m+1)+1} + \frac{2 \cdot 3}{(m+1)+2} + \dots + \frac{(m+1)(m+2)}{(m+1)+m+1}$$

이므로

$$S_{m+1} - S_m = -2 \left(\frac{1}{m+1} + \frac{2}{m+2} + \frac{3}{m+3} + \dots + \frac{m}{2m} \right) + \boxed{\text{나}} + \frac{m+2}{2}$$

$$\text{한편, } \frac{1}{m+1} + \frac{2}{m+2} + \dots + \frac{m}{2m}$$

$$> \frac{1}{m+m} + \frac{2}{m+m} + \dots + \frac{m}{2m} = \boxed{\text{다}} \text{ 이고}$$

$$\boxed{\text{나}} < \frac{2m+1}{4} \text{ 이므로 } S_{m+1} - S_m < \frac{2m+3}{4} \text{ 이다.}$$

$$\text{따라서 } S_{m+1} < S_m + \frac{2m+3}{4} < \frac{(m+2)^2}{4} \text{ 이므로}$$

(*)은 $n=m+1$ 일 때도 성립한다.

그러므로 (i), (ii)에서 2 이상의 모든 자연수 n 에 대하여 (*)이 성립한다.

위의 증명에서 (가)에 알맞은 수를 a 라 하고, (나), (다)에 알맞은 식을 각각 $f(m)$, $g(m)$ 이라 할 때, $af(3)g(3)$ 의 값은?

[3점]

① $\frac{13}{7}$

② $\frac{20}{7}$

③ $\frac{26}{7}$

④ $\frac{33}{7}$

⑤ $\frac{39}{7}$

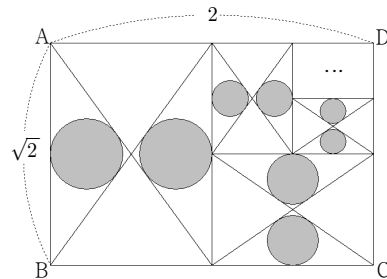
16. 그림과 같이 $\overline{AB} = \sqrt{2}$, $\overline{AD} = 2$ 인 직사각형 ABCD에서 다음 [단계]와 같은 순서로 도형을 만들어 나간다.

[단계 1] 직사각형 ABCD의 긴 두 변의 중점을 잇는 선분을 그린 다음, 한 쪽 직사각형에 두 대각선을 그려 네 개의 이등변삼각형에 내접하는 원을 각각 그린 후 이 두 원의 넓이의 합을 S_1 이라 하자.

[단계 2] [단계 1]에서 대각선이 그려지지 않은 직사각형의 긴 두 변의 중점을 잇는 선분을 그린 다음, 한 쪽 직사각형에 두 대각선을 그려 네 개의 이등변삼각형에 내접하는 원을 각각 그린 후 이 두 원의 넓이의 합을 S_2 라 하자.

[단계 3] [단계 2]에서 대각선이 그려지지 않은 직사각형의 긴 두 변의 중점을 잇는 선분을 그린 다음, 한 쪽 직사각형에 두 대각선을 그려 네 개의 이등변삼각형에 내접하는 원을 각각 그린 후 이 두 원의 넓이의 합을 S_3 이라 하자.

⋮



이와 같은 과정을 계속하여 [단계 n]에서 그려진 두 원의 넓이의 합을 S_n 이라 할 때, $\sum_{n=1}^{\infty} S_n$ 의 값은? [4점]

① $2\pi(5-2\sqrt{6})$

② $2\pi(3-\sqrt{6})$

③ $2\pi(5-\sqrt{6})$

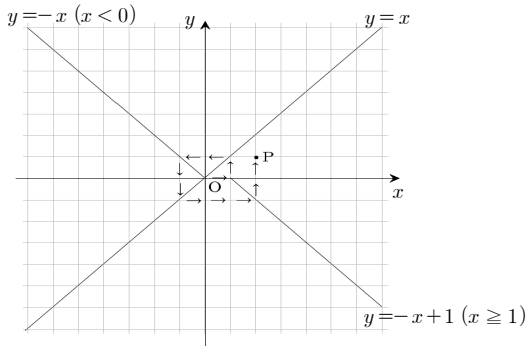
④ $4\pi(3-\sqrt{6})$

⑤ $4\pi(5-\sqrt{6})$

17. 좌표평면 위를 움직이는 점 P는 다음과 같은 규칙으로 x 축 또는 y 축과 평행한 방향으로 이동 한다.

- (가) 1회 이동거리는 1이고, 처음에는 원점을 출발하여 점 $(1, 0)$ 으로 이동한다.
- (나) 점 P가 반직선 $y = -x + 1 (x \geq 1)$ 위의 점에 도착하면 y 축의 양의 방향으로 이동하고, 반직선 $y = x (x > 0)$ 위의 점에 도착하면 x 축의 음의 방향으로 이동한다.
- (다) 점 P가 반직선 $y = -x (x < 0)$ 위의 점에 도착하면 y 축의 음의 방향으로 이동하고, 반직선 $y = x (x < 0)$ 위의 점에 도착하면 x 축의 양의 방향으로 이동한다.

예를 들어, 그림과 같이 점 P가 원점을 출발하여 11회 이동하면 점 $(2, 1)$ 에 도착한다.



점 P가 원점을 출발하여 k 회 이동하면 점 $(0, 10)$ 에 도착한다. k 의 값은? (단, 각각의 반직선에 도착하기 전에는 진행방향을 바꾸지 않는다.) [4점]

- ① 350
- ② 360
- ③ 370
- ④ 380
- ⑤ 390

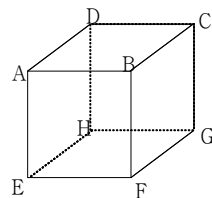
18. 좌표공간에 5개의 점 $A(0, 0, 4-t)$, $B(t, 0, 0)$, $C(0, t, 0)$, $D(-t, 0, 0)$, $E(0, -t, 0)$ 을 꼭짓점으로 하는 사각뿔 $A-BCDE$ 가 있다. $0 < t < 4$ 일 때, 이 사각뿔의 부피가 최대가 되도록 하는 실수 t 의 값은? [4점]

- ① $\frac{2}{3}$
- ② $\frac{4}{3}$
- ③ 2
- ④ $\frac{8}{3}$
- ⑤ $\frac{10}{3}$

19. 한 모서리의 길이가 1인 정육면체 $ABCD-EFGH$ 를 다음 두 조건을 만족시키도록 좌표공간에 놓는다.

- (가) 꼭짓점 A는 원점에 놓이도록 한다.
- (나) 꼭짓점 G는 y 축 위에 놓이도록 한다.

위의 조건을 만족시키는 상태에서 이 정육면체를 y 축의 둘레로 회전시킬 때, 점 B가 그리는 도형은 점 $(0, a, 0)$ 을 중심으로 하고 반지름의 길이가 r 인 원이다. 이때, a, r 의 곱 ar 의 값은? (단, 점 G의 y 좌표는 양수이다.) [4점]



- ① $\frac{1}{6}$
- ② $\frac{\sqrt{2}}{6}$
- ③ $\frac{1}{3}$
- ④ $\frac{\sqrt{2}}{3}$
- ⑤ $\frac{\sqrt{3}}{3}$

‘가’형

20. 두 함수 $f(x)=[x]$, $g(x)=\sin\pi x$ 에 대하여 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, $[x]$ 는 x 보다 크지 않은 최대의 정수이다.) [4점]

- ㄱ. 함수 $f(x)g(x)$ 는 $x=0$ 에서 연속이다.
- ㄴ. 함수 $(f \circ g)(x)$ 는 모든 정수에서 연속이다.
- ㄷ. 함수 $(g \circ f)(x)$ 는 모든 실수에서 연속이다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄱ, ㄷ
 ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

21. 이차정사각행렬을 원소로 갖는 집합 M 을 다음과 같이 정의 하자.

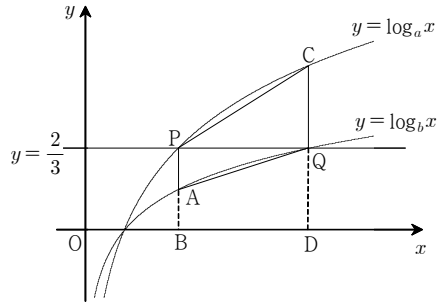
$$M = \{A \mid A^2 = A\}$$

옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, E 는 단위 행렬이다.) [4점]

- ㄱ. $X^2 \in M$ 이면 $X \in M$ 이다.
- ㄴ. $X \in M$ 이면 $E - X \in M$ 이다.
- ㄷ. $X \in M, Y \in M$ 이고 $XY = -YX$ 이면 모든 자연 수 m, n 에 대하여 $X^m + Y^n \in M$ 이다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ
 ④ ㄱ, ㄴ ⑤ ㄴ, ㄷ

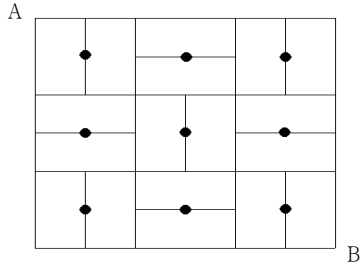
22. 그림과 같이 직선 $y = \frac{2}{3}$ 가 두 곡선 $y = \log_a x$, $y = \log_b x$ 와 만나는 점을 각각 P, Q라 하자. 점 P를 지나고 x 축에 수직인 직선이 곡선 $y = \log_b x$ 와 x 축과 만나는 점을 각각 A, B라 하고, 점 Q를 지나고 x 축에 수직인 직선이 곡선 $y = \log_a x$ 와 x 축과 만나는 점을 각각 C, D라 하자.



$\overline{PA} = \overline{AB}$ 이고, 사각형 PAQC의 넓이가 1일 때, 두 상수 a, b 의 곱 ab 의 값은? (단, $1 < a < b$ 이다.) [4점]

- ① $12\sqrt{2}$ ② $14\sqrt{2}$ ③ $16\sqrt{2}$
 ④ $18\sqrt{2}$ ⑤ $20\sqrt{2}$

23. 그림과 같이 직사각형 모양으로 이루어진 도로망이 있고, 이 도로망의 9개의 지점에 ●이 표시되어 있다.



A 지점에서 B 지점까지 가는 최단경로 중에서 ●이 표시된 9개의 지점 중 오직 한 지점만을 지나가는 경로의 수는? [4점]

- ① 30
- ② 32
- ③ 34
- ④ 36
- ⑤ 38

24. 어느 선박 부품 공장에서 만드는 부품의 길이 X 는 평균이 100, 표준편차가 0.6인 정규분포를 따른다고 한다. 이 공장에서 만든 부품 중에서 9개를 임의추출한 표본의 길이의 평균을 \bar{X} 라 할 때, 표본평균 \bar{X} 와 모평균의 차가 일정한 값 c 이상이면 부품의 제조과정에 대한 전면적인 조사를 하기로 하였다. 부품의 제조 과정에 대한 전면적인 조사를 하게 될 확률이 5% 이하가 되도록 상수 c 의 값을 정할 때, c 의 최솟값은? (단, 단위는 mm이고, 오른쪽 표준정규분포표를 이용한다.) [4점]

z	$P(0 \leq Z \leq z)$
1.65	0.450
1.96	0.475
2.58	0.495

- ① 0.196
- ② 0.258
- ③ 0.330
- ④ 0.392
- ⑤ 0.475

단답형

25. x, y 에 대한 연립방정식

$$\begin{pmatrix} -b & a-5 \\ 2a & 2b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+3y \\ -2y \end{pmatrix}$$

가 $x=0, y=0$ 이외의 해를 갖도록 하는 실수 a, b 에 대하여 좌표평면에서 점 (a, b) 가 나타내는 도형의 넓이는 S 이다. $\frac{S}{\pi}$ 의 값을 구하시오. [3점]

26. 다항식 $f(x)$ 가 다음 두 조건을 만족시킨다.

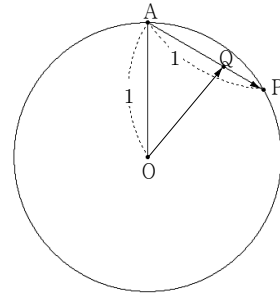
(가) $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{x^2 + 2x + 3} = \frac{11}{3}$

(나) $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{f(x)}{x} = -11$

$\lim_{x \rightarrow 3} \frac{f(x)}{x-3}$ 의 값을 구하시오. [3점]

27. 좌표평면에서 타원 $\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{16} = 1$ 위의 점 $P\left(3, \frac{16}{5}\right)$ 에서의 접선을 l 이라 하자. 타원의 두 초점 F, F' 과 직선 l 사이의 거리를 각각 d, d' 이라 할 때, dd' 의 값을 구하시오. [3점]

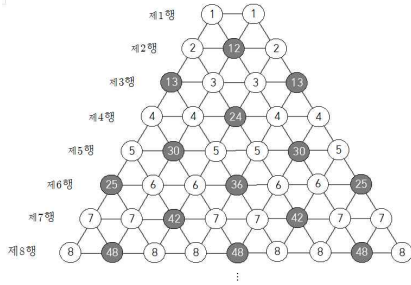
28. 중심이 O 이고 반지름의 길이가 1인 구 위에 고정된 점 A 가 있고, $\overline{AP}=1$ 을 만족시키면서 이 구 위를 움직이는 점 P 가 있다. 이때, 선분 AP 위의 점 Q 가 $\overrightarrow{AP} \cdot \overrightarrow{OQ} \geq 0$ 을 만족시킬 때, 점 Q 가 존재하는 영역의 넓이는 $\frac{q}{p}\sqrt{3}\pi$ 이다. $p+q$ 의 값을 구하시오. (단, p, q 는 서로소인 자연수이다.) [4점]



29. 그림과 같이 정삼각형을 붙여서 만든 도형 위에 흰색과 검은 색의 바둑돌을 정삼각형의 각 꼭짓점 위에 나열하는데, 제 n 행에는 $(n+1)$ 개의 돌을 다음과 같은 규칙으로 나열한다.
 ($n=1, 2, 3, \dots$)

- (가) 제 1 행에는 모두 흰색의 바둑돌을 나열한다.
- (나) 제 $(3n-1)$ 행에는 맨 왼쪽부터 흰색, 검은색, 흰색의 바둑돌 3 개를 n 회 반복하여 나열한다.
- (다) 제 $3n$ 행에는 맨 왼쪽에 검은색의 바둑돌을 1 개 놓은 다음 그 오른쪽으로 흰색, 흰색, 검은색의 바둑돌 3 개를 n 회 반복하여 나열한다.
- (라) 제 $(3n+1)$ 행에는 맨 왼쪽에 흰색의 바둑돌을 2 개 나열한 다음 그 오른쪽으로 검은색, 흰색, 흰색의 바둑돌 3 개를 n 회 반복하여 나열한다.

위의 규칙대로 바둑돌을 나열한 다음 제 n 행에 놓인 흰색의 바둑돌에는 n 을 적고, 각 행에 놓인 검은색의 바둑돌에는 그 돌과 가장 가까운 4 개 또는 6 개의 흰색의 바둑돌에 적힌 숫자의 합을 적는다. 이때, 198 이 적힌 바둑돌의 개수를 구하시오. [4점]



30. 주머니 속에 빨간 공 5 개, 파란 공 5 개가 들어있다. 이 주머니에서 5 개의 공을 동시에 꺼낼 때, 꺼낸 공 중에서 더 많은 색의 공의 개수를 확률변수 X 라 하자. 예를 들어 꺼낸 공이 빨간 공 2 개, 파란 공 3 개이면 $X=3$ 이다. $Y=14X+14$ 라 할 때 확률변수 Y 의 평균을 구하시오. [4점]

※ 확인 사항
 문제지와 답안지의 해당란을 정확히 기입(표기)했는지 확인하시오.

‘가’형

2011년 사관학교 1차 선발시험(가형) 해설

1) ②

$$\sum_{n=1}^{\infty} \left(\frac{a_n}{n} - 3 \right) = 7 \text{ 이므로, } \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{a_n}{n} - 3 \right) = 0$$

$$\therefore \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_n}{n} = 3$$

$$\therefore \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2a_n + 3n - 1}{a_n - 1} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{2a_n}{n} + 3 - \frac{1}{n}}{\frac{a_n}{n} - \frac{1}{n}} = \frac{2 \cdot 3 + 3}{3} = 3$$

2) ④

$$P(A^c | B) + P(A | B^c) = \frac{4}{5} + \frac{3}{5} = \frac{7}{5}$$

3) ⑤

$$|\vec{a} + \vec{b}|^2 = 7^2$$

$$|\vec{a}|^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b}) + |\vec{b}|^2 = 49, \quad 2(\vec{a} \cdot \vec{b}) = 15$$

$$\text{준식} = (2\vec{a} + 3\vec{b}) \cdot (2\vec{a} - \vec{b})$$

$$= 4|\vec{a}|^2 + 4(\vec{a} \cdot \vec{b}) - 3|\vec{b}|^2 = 36 + 30 - 75 = -9$$

4) ①

$$\log 10^{0.76} = 0.76$$

$$\log 5 = 0.6990 < 0.76 < \log 6 = 0.7781 \text{ 이므로 정수부분은 5이다.}$$

5) ④

양변 제곱 후 정리하면

$$4\sqrt{x(1-x)} = \sqrt{3}$$

다시 양변 제곱하면

$$16x(1-x) = 3$$

$$16x^2 - 16x + 3 = 0 \text{ 에서 } \alpha + \beta = 1, \quad \alpha\beta = \frac{3}{16}$$

$$|\alpha - \beta|^2 = (\alpha + \beta)^2 - 4\alpha\beta = 1 - 4 \cdot \frac{3}{16} = \frac{1}{4}$$

$$\therefore |\alpha - \beta| = \frac{1}{2}$$

6) ②

$$\frac{1}{2^x - 1} + \frac{1}{4^x + 2^x + 1} \leq \frac{8}{8^x - 1} \text{ 의 좌변을 통분하면}$$

$$\frac{4^x + 2^x + 1 + 2^x - 1}{8^x - 1} \leq \frac{8}{8^x - 1} \text{ 에서}$$

$$\frac{4^x + 2 \cdot 2^x - 8}{(2^x - 1)(4^x + 2^x + 1)} \leq 0 \quad \frac{(2^x + 4)(2^x - 2)}{(2^x - 1)(4^x + 2^x + 1)} \leq 0$$

$$2^x + 4 > 0, 4^x + 2^x + 1 > 0 \text{ 이므로 } \frac{2^x - 2}{2^x - 1} \leq 0$$

$$1 < 2^x \leq 2, 0 < x \leq 1 \text{ 에서 } x = 1, 1 \text{ 개}$$

7) ③

$$f(x) = mx + 8, \quad g(x) = x^3 + 2x^2 - 3x \text{ 라 놓으면}$$

$$\begin{cases} f(a) = g(a) \\ f'(a) = g'(a) \end{cases} \text{ 이면 삼차 곡선과 직선이 두 점에서 만난다.}$$

$$\begin{cases} ma + 8 = a^3 + 2a^2 - 3a \\ m = 3a^2 + 4a - 3 \end{cases}$$

두 식을 연립하면

$$(a+2)(a^2 - a + 2) = 0$$

$$\therefore a = 2, \quad m = 1$$

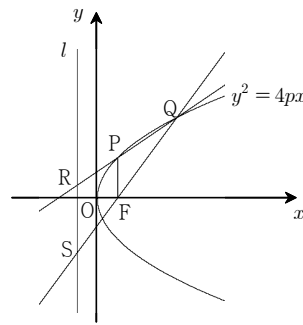
8) ①

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n g\left(\frac{3k}{n}\right) \frac{1}{n} = \frac{1}{3} \int_0^3 g(x) dx$$

$$\text{한편, } \int_0^3 g(x) dx = 9 - \int_0^3 f(x) dx \quad \left(\because \frac{x^3}{9} = x, \quad x = 3 \right)$$

$$\frac{1}{3} \int_0^3 g(x) dx = \frac{1}{3} \left(9 - \int_0^3 f(x) dx \right) = \frac{1}{3} \left(9 - \left[\frac{x^4}{36} \right]_0^3 \right) = \frac{9}{4}$$

9) ②



점 P에서 준선에 내린 수선의 발을 H, 점 Q에서 준선에 내린 수선의 발을 H'라 하면

$$\overline{PF} : \overline{QF} = \overline{PH} : \overline{QH} \text{ 이고 } \overline{PH} = 2p \text{ 이므로 } \overline{QH} = 5p \text{ 이다.}$$

$\triangle QPF \sim \triangle QRS$ 이므로 닮음비는 3:5이다.

$$\text{따라서 } \frac{\overline{QF}}{\overline{FS}} = \frac{\overline{QH} - \overline{PH}}{\overline{PH}} \text{ 이므로 } \frac{3}{2} \text{ 이다.}$$

10) ③

먼저 사격한 선수만 10점을 얻는 사건을 C, 먼저 사격한 선수가 A인 사건을 A라 하면,

$$P(A|C) = \frac{P(A \cap C)}{P(C)} \text{ 를 구하는 문제이다.}$$

$$P(C) = (A \text{ 먼저, 10점 득점}) + (B \text{ 먼저, 10점 득점})$$

$$= \frac{3}{4} \times \frac{1}{3} + \frac{2}{3} \times \frac{1}{4} = \frac{5}{12}$$

$$P(A \cap C) = \frac{3}{4} \times \frac{1}{3} = \frac{3}{12} \therefore P(A|C) = \frac{3}{5}$$

11) ②

$$\pi \int_0^6 \{ \sqrt{x+2} \}^2 - \pi \int_0^2 \{ -x+2 \}^2 - \pi \int_2^6 \{ \sqrt{2x-4} \}^2$$

$$= \pi \left[\frac{1}{2} x^2 + 2x \right]_0^6 - \pi \left[-\frac{1}{2} x^2 + 2x \right]_0^2 - \pi [x^2 - 4x]_2^6$$

$$= \pi(18 + 12 + 2 - 4 - 12 - 4) = 12\pi$$

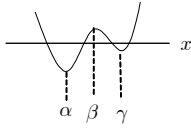
12) ①

$$\neg. \text{ --- } y = k \text{ 또는 --- } y = k$$

\therefore 거짓

$$\neg. \text{ --- } x \text{ 또는 --- } x$$

∴ 참



㉔.

서로 다른 네 실근가질 조건은 $f(\alpha) < 0, f(\beta) > 0, f(\gamma) < 0$
 ∴ 거짓
 따라서 옳은 것은 ㉔이다.

13) ④

$$I = a \log(t+7) + b$$

처음 이 기계가 작동하기 시작한 순간의 정확도는 100에서
 경과시간 $t=0$ 에 대응되는 정확도 $I=100$ 이므로

$$100 = a \log(0+7) + b \dots \text{㉑}$$

작동하기 시작하여 28시간이 되는 순간의 정확도는 79에서
 경과시간 $t=28$ 에 대응되는 정확도 $I=79$ 이므로

$$79 = a \log(28+7) + b \dots \text{㉒}$$

㉑-㉒을 변변 정리하면

$$-21 = a \log 5 = a(1 - \log 2) = a(0.7)$$

$$\therefore a = -30 \quad (\because \log 2 = 0.3)$$

㉑ 식에 대입해서 b 의 값을 정리하면

$$100 = a \log(0+7) + b \text{ 에서 } \therefore b = 100 + 30 \log 7$$

63시간이 되는 순간의 정확도를 x 라 두면

$$x = a \log(63+7) + b \dots \text{㉓}$$

이 성립한다. 위에서 얻은 a, b 의 값을 ㉓식에 대입하면

$$x = -30 \log 70 + 100 + 30 \log 7 = 100 - 30 = 70$$

14) ⑤

반구의 밑면의 넓이를 S 라고 하면

$$S_1 = S \frac{1}{\cos \theta} \text{ 이고 } S_2 = \frac{1}{2} S \frac{1}{\sin \theta} \text{ 이다.}$$

$$S_1 : S_2 = 3 : 2 \text{ 이므로 } \frac{4}{\cos \theta} = \frac{3}{\sin \theta}$$

$$\therefore \tan \theta = \frac{3}{4}$$

15) ③

$$(가) \frac{1 \cdot 2}{2+1} + \frac{2 \cdot 3}{2+2} = \frac{2}{3} + \frac{3}{2} = \frac{13}{6} = a$$

$$(나) \frac{m(m+1)}{2m+1} = f(m)$$

$$(다) \frac{1+2+\dots+m}{2m} = \frac{m+1}{4} = g(m)$$

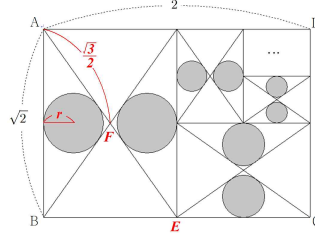
$$\therefore a \times f(3) \times g(3) = \frac{13}{6} \times \frac{3 \times 4}{7} \times \frac{4}{4} = \frac{26}{7}$$

16) ①

대각선 $\overline{AE} = \sqrt{3}$ 이고, 삼각형 ABF 의 넓이는

$$\frac{1}{2} \left(\sqrt{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} \right) r = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{2} \cdot \frac{1}{2}$$

$$r = \frac{1}{\sqrt{6}+2} = \frac{\sqrt{6}-2}{2}$$



$$\text{그러면, } S_1 = 2 \cdot \pi r^2 = 2 \cdot \pi \cdot \left(\frac{\sqrt{6}-2}{2} \right)^2 = \pi(5-2\sqrt{6})$$

그리고, 직사각형들의 닮음비가 $\sqrt{2} : 1$ 이므로, 원의 반지름의 비도
 $r_n : r_{n+1} = \sqrt{2} : 1$

따라서, 넓이버 $S_n : S_{n+1} = 2 : 1$

$$\therefore \frac{S_{n+1}}{S_n} = \frac{1}{2}$$

$$\therefore \sum_{n=1}^{\infty} S_n = \frac{\pi(5-2\sqrt{6})}{1-\frac{1}{2}} = 2\pi(5-2\sqrt{6})$$

17) ⑤

$$(0, 1) : 3$$

$$(0, 2) : 3+11$$

$$(0, 3) : 3+11+19$$

⋮

$$(0, 10) : 3+11+19+\dots+75=390$$

18) ④

사각꼴 A-BCDE에서 밑면 BCDE는 한 변이 $\sqrt{2}t$ 인 정사각형이고
 높이는 $4-t$ 이므로 부피 $f(t)$ 라 하면

$$f(t) = \frac{1}{3} \cdot 2t^2(4-t) \quad (0 < t < 4)$$

$$f'(x) = -2t^2 + \frac{16}{3}t = 0 \text{에서}$$

$$t = \frac{8}{3} \text{에서 극대이자 최대를 갖는다.}$$

19) ④

$\overline{AG} = \sqrt{3}, \overline{AB} = 1, \overline{GB} = \sqrt{2}$ 이므로 $\triangle ABG$ 는 직각삼각형이다.

B에서 \overline{AG} 에 내린 수선의 발을 H라 하면

$$\overline{BH} \text{는 } \frac{\sqrt{6}}{3} \text{ 이고 } \overline{AH} = \frac{\sqrt{3}}{3} \text{ 이므로}$$

$$a = \frac{\sqrt{3}}{3}, b = \frac{\sqrt{6}}{3} \text{ 이다.}$$

$$\therefore ab = \frac{\sqrt{2}}{3}$$

20) ③

$$\therefore f(0)g(0) = 0 \times 0 = 0$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} f(x)g(x) = \begin{cases} \lim_{x \rightarrow 0^-} f(x)g(x) = (-1) \times 0 = 0 \\ \lim_{x \rightarrow 0^+} f(x)g(x) = 0 \times 0 = 0 \end{cases}$$

∴ $x=0$ 에서 연속

$$\therefore \begin{cases} f(g(0)) = f(0) = 0 \\ \lim_{x \rightarrow 0} f(g(x)) = \begin{cases} \lim_{x \rightarrow 0^-} f(g(x)) = f(-0) = -1 \\ \lim_{x \rightarrow 0^+} f(g(x)) = f(+0) = 0 \end{cases} \end{cases}$$

‘가’형

∴ $x=0$ 에서 불연속

∴ $g(f(0))=g(0)=0$

$$\lim_{x \rightarrow 0} g(f(x)) = \begin{cases} \lim_{x \rightarrow 0^-} g(f(x)) = g(-1) = 0 \\ \lim_{x \rightarrow 0^+} g(f(x)) = g(0) = 0 \end{cases}$$

∴ $x=0$ 에서 연속

따라서 옳은 것은 ㄱ, ㄷ이다.

21) ⑤

ㄱ. (반례) $X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ 라 하면 $X^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

$X^4 = X^2$ 이므로, $X^2 \in M$ 이지만, $X^2 \neq X$ 이므로, $X \notin M$ 이다.
(거짓)

ㄴ. $X \in M$ 이므로, $X^2 = X$

$$(E-X)^2 = E-2X+X^2 = E-2X+X = E-X$$

∴ $E-X \in M$ (참)

ㄷ. $X \in M, Y \in M$ 이면 $X^2 = X, Y^2 = Y$

$XY = -YX$ 이면 $X^m Y^n = -Y^n X^m$ 이므로,

$$(X^m + Y^n)^2 = (X^2)^m + (Y^2)^n + X^m Y^n + Y^n X^m = X^m + Y^n$$

∴ $X^m + Y^n \in M$ (참)

22) ③

$$\log_a x : \log_b x = 2:1 \quad \therefore b = a^2$$

$$\square PAQC = \frac{\frac{1}{3} + \frac{2}{3}}{2} \times \overline{BD} = 1, \quad \overline{BD} = 2$$

$$a^{\frac{4}{3}} - a^{\frac{2}{3}} = 2, \quad a^{\frac{2}{3}} = 2 \quad \therefore ab = a^3 = 2^{\frac{9}{2}} = 16\sqrt{2}$$

23) ①

좌상/우하를 지나는 경우 $\frac{4!}{2!2!}$ 가지씩

중상/중하를 지나는 경우 $\frac{3!}{2!}$ 가지씩

좌중/우중을 지나는 경우 $\frac{3!}{2!}$ 가지씩

좌하/우상을 지나는 경우 1 가지씩

중앙점을 지나는 경우 $2 \times 2 = 4$ 가지

따라서 $\frac{4!}{2!2!} \times 2 + \frac{3!}{2!} \times 4 + 1 \times 2 + 4 = 30$ 가지

24) ④

신뢰도 95%일 때의 최대 오차를 구하는 것이므로

$$1.96 \times \frac{0.6}{\sqrt{9}} = 0.392$$

25) 16

이항하여 정리하면

$$\begin{cases} (b+1)x + (8-a)y = 0 \\ ax + (b+1)y = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} b+1 & 8-a \\ a & b+1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\begin{pmatrix} b+1 & 8-a \\ a & b+1 \end{pmatrix}$ 의 역행렬이 존재하지 않으므로

$$(b+1)^2 - a(8-a) = 0$$

$$(a-4)^2 + (b+1)^2 = 16$$

$$\therefore S = \pi \cdot 4^2 = 16\pi \rightarrow \frac{S}{\pi} = 16$$

26) 11

$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{x^2 + 2x + 3} = \frac{11}{3}$ 에서 $f(x)$ 의 최고차항의 계수는 $\frac{11}{3}$ 이므로

$f(x) = \frac{11}{3}x^2 + ax + b$ 라 할 수 있다.

$f(x) = \frac{11}{3}x^2 + ax + b$ 을 (나)에 대입하면

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\frac{11}{3}x^2 + ax + b}{x} = -11 \text{ 이고 } b = 0 \text{ 이다.}$$

따라서 $a = -11$

$$\lim_{x \rightarrow 3} \frac{\frac{11}{3}x^2 - 11x}{x-3} = \lim_{x \rightarrow 3} \frac{11x(x-3)}{3(x-3)} = 11$$

27) 16

$$l: \frac{3x}{25} + \frac{5y}{16} = 1, \quad 3x + 5y - 25 = 0$$

$$d \cdot d' = \frac{|9-25|}{\sqrt{9+25}} \cdot \frac{|-9-25|}{\sqrt{9+25}} = \frac{16 \cdot 34}{34} = 16$$

28) 11

$\overrightarrow{AP} \cdot \overrightarrow{OQ} \geq 0$ 가 되는 조건은 \overrightarrow{AP} 과 \overrightarrow{OQ} 가 이루는 각 $\angle OQP$ 가 $90^\circ \leq \angle OQP \leq 180^\circ$ 이다.

또한 선분 AP의 중점 M이라 하면 MP 위에 점 Q가 존재하면 된다.

따라서 점 Q의 자취는 MP를 모선으로 하는 원뿔대의 곡면을

따라 움직이면 되므로 점 Q가 존재하는 영역은

$$\frac{1}{2} \cdot 1 \cdot \left(2\pi \cdot \frac{\sqrt{3}}{2}\right) - \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \left(2\pi \cdot \frac{\sqrt{3}}{4}\right) = \frac{3}{8} \sqrt{3} \pi$$

(원뿔대의 겉넓이)

따라서 $p+q = 11$

29) 142

198행의 흰 돌에는 198이 적혀 있으므로 그 수를 구하면 132개다.

n 행의 검은 돌에 198이 적혀있다면 주변의 4개 또는 6개 돌의 숫자의 합이다.

4개 숫자의 합이라면 $n-1+n+2(n+1) = 198$ 이므로 만족하는 자연수 n 이 존재하지 않는다.

6개 숫자의 합이라면 $2(n-1)+2n+2(n+1) = 198$ 이므로 $n = 33$ 이다.

33행에는 검은 돌이 12개 있고 양 끝의 검은 돌을 제외하면 가능한 경우는 10개다.

따라서 198이 적혀 있는 돌의 개수는 $132+10 = 142$ 개다.

30) 59

X	3	4	5	계
$P(X)$	$\frac{100}{126}$	$\frac{25}{126}$	$\frac{1}{126}$	1

$$P(X=3) = \frac{{}_5C_3 \times {}_5C_2 \times 2}{{}_{10}C_5} = \frac{50}{63}$$

$$P(X=4) = \frac{{}_5C_4 \times {}_5C_1 \times 2}{{}_{10}C_5} = \frac{25}{126}$$

$$P(X=5) = \frac{{}_5C_5 \times 2}{{}_{10}C_5} = \frac{1}{126}$$

$$X \text{의 평균} = E(X) = \frac{300+100+5}{126} = \frac{405}{126} = \frac{45}{14}$$

$$E(Y) = 14E(X) + 14 = 14 \times \frac{45}{14} + 14 = 45 + 14 = 59$$